

Construire notre équipe agile

2 jours

Objectifs pédagogiques

- Apprendre à mieux collaborer et à mieux communiquer au sein de l'équipe
- Mettre en application les valeurs agiles
- Faire émerger l'esprit d'équipe
- Développer l'autonomie et l'auto-responsabilisation de l'équipe

Public concerné

Tout membre d'une équipe agile.

- ◆ *Cette formation peut être un préambule à un coaching d'équipe*
- ◆ *Possibilité d'établir le profil de personnalité des membres de l'équipe (Process Communication) afin de mieux se connaître.*
- ◆ *Le programme proposé ci-dessous peut être scindé pour faire l'objet d'ateliers thématiques spécifiques.*

Renseignements & inscriptions

Par mail : veronique@veroniquemessenger.com

Par téléphone : 06 73 37 64 42



Contenu pédagogique

1. Les étapes de constitution d'une équipe (modèle de Tuckman)

- Objectif : (auto)évaluer le niveau de maturité de l'équipe et fixer un objectif d'amélioration
- Technique d'animation : autodiagnostic ou quizz

2. Mieux se connaître

- Objectif : mesurer la connaissance mutuelle des membres de l'équipe, apprendre à mieux se connaître
- Technique d'animation : Profil Process Com possible, échange de signes de reconnaissance positifs

3. Partager une vision commune

- Objectif : aligner tous les membres de l'équipe + leur manager sur une vision commune ; commencer à construire l'identité de l'équipe.
- Technique d'animation : atelier pratique

4. Rôles et responsabilités au sein de l'équipe

- Objectif : bien identifier qui fait quoi, qui sait/aime faire quoi ; formaliser les engagements réciproques entre différents acteurs.
- Technique d'animation : ateliers pratiques sous forme de Matrice des compétences ou Charte des droits et devoirs (PO/Equipe) ou charte de communication, par exemples.

5. Auto-organisation et prise de décision

- Objectif : aider l'équipe dans son processus de prise de décision
- Technique d'animation : présentation et expérimentation des principes de sociocratie ou Delegation Poker, par exemples.

6. Gestion des relations difficiles au sein de l'équipe

- Objectif : apprendre à communiquer entre membres de l'équipe, y compris sur des sujets de désaccord ; savoir se dire les choses sereinement ; savoir repérer des comportements « à risques »
- Techniques d'animation : tests et jeux de rôles

7. Amélioration continue

- Objectif : inscrire l'équipe dans une démarche d'amélioration continue de son fonctionnement et de sa communication ; apprendre à échanger du feedback
- Techniques d'animation : rétrospectives, jeu de rôle ou atelier pratique